Nintendo

GAME BOY™



BEDIENUNGSANLEITUNG

Dieses Qualitätssiegel ist die Garantie dafür, daß Sie Nintendo-Qualität gekauft haben. Achten Sie deshalb immer auf dieses Siegel, wenn Sie Spiele oder Zubehör kaufen, damit Sie sicher sind, daß alles einwandfrei zu Ihrem Nintendo GAME BOY System paßt.

Original Nintendo Qualitäts-Siegel ™

Leisten Sie einen Beitrag zum Umweltschutz:
- Verbrauchte Batterien und Akkumulatoren (Akkus) gehören nicht in den Hausmüll.
- Sie können diese bei einer Sammelstelle für Altbatterien bzw. Sondermüll abgeben.

– Bitte informieren Sie sich bei Ihrer Gemeinde.

Wir freuen uns, daß Sie sich für den Nintendo® GAME BOY™ entschieden haben.

Bitte lesen Sie diese Gebrauchsanleitung sorgfältig durch, damit Sie mit Ihrem GAME BOY richtig umgehen können, und heben Sie sie für späteres Nachschlagen auf.

Inhaltsangabe

ABSCHNITT 1

Beschreibung des GAME BOYTM

(3) Eingabefach für Spielkassetten [hinten]

(1) Ein/Aus-Schalter (POWER)

(2) Anschlußbuchse für aufladbares Batterieset

(6) Batterieladekontrolle (BATTERY)

(7) Kontrastregler (CONTRAST)

(12) Steuerung

(8) Bildschirm

(4) Anschlußbuchse mit Deckel (EXT CONNECTOR) für Spiele mit einem Partner

(5) Lautstärkeregler (VOL)

(9) Batteriefachdeckel [hinten]

(10) Kopfhörerbuchse (PHONES)

(11) Lautsprecher

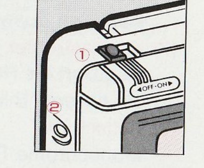
Nintendo GAME BOY™

Zubehör

•Stereokopfhörer

•Game Link™ Dialogkabel (nicht enthalten)

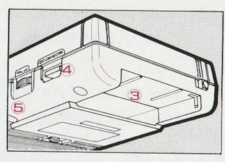
Funktionselemente



(1) Ein/Aus-Schalter (POWER)
Zum Einschalten nach rechts schieben.
(Vorsicht: Nicht einschalten, bevor eine Spielkassette eingelegt ist.)

(2) Anschlußbuchse für aufladbares Batterieset

(3) Eingabefach für Spielkassetten
Hier wird die Nintendo GAME BOY Spielkassette eingeschoben (Einzelheiten hierzu auf Seite 7).



(4) Anschlußbuchse (EXT CONNECTOR)
Dient zur Verbindung mit einem zweiten GAME BOY, wenn man mit einem Partner spielen möchte. Den Deckel der Buchse vorsichtig mit dem Fingernagel abnehmen und die zwei Geräte mit dem Game Link™ Dialogkabel (nicht enthalten) zusammenstecken.

(5) Lautstärkeregler (VOL)
Drehung nach oben erhöht die Lautstärke;
Drehung nach unten vermindert die Lautstärke.

(6) Batterieladekontrolle (BATTERY)
Dieses rote Lämpchen leuchtet beim Einschalten des Gerätes auf. Sobald es schwächer wird, sollten Sie die Batterien auswechseln (s. Seite 6).

(7) Kontrastregler (CONTRAST)
Reguliert die Helligkeit der Bildfläche (Drehung nach oben ergibt ein helleres Bild; Drehung nach unten ergibt ein dunkleres Bild).

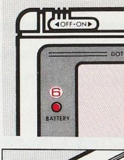
(8) Bildschirm
Monochrome Flüssigkristall-Anzeige.

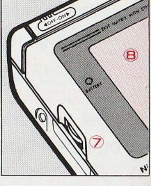
(9) Batteriefachdeckel
Zum Auswechseln der Batterien abnehmen(s. Seite 6).

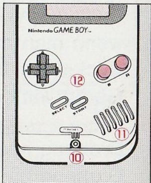
(10) Kopfhörerbuchse (PHONES)
Die mitgelieferten Stereokopfhörer (nicht enthalten) werden hier eingesteckt. Die Spielgeräusche des GAME BOY machen dann noch mehr Spaß, ohne daß man anderen Leuten auf die Nerven geht.

(11) Lautsprecher
Ein kleiner eingebauter Außenlautsprecher, der sich automatisch einschaltet, wenn der Kopfhörer nicht eingesteckt ist.

(12) Steuerung
Wird zum Spielen gebraucht (näheres hierzu in der Anleitung des jeweiligen Spieles).





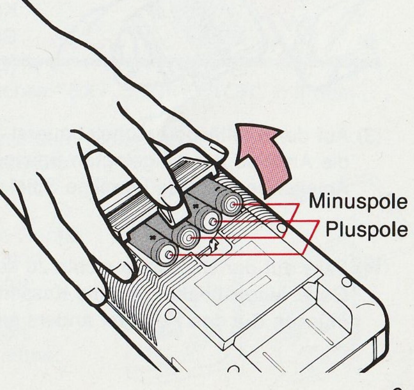


Einsetzen von Batterien

Nehmen Sie den Deckel auf der Rückseite des GAME BOY ab und setzen Sie die vier (mitgelieferten) Mignon-AA-Batterien wie in der untenstehenden Abbildung ein.

- Beim Einsetzen der Batterien darauf achten, daß die (+) Plus- und (–) Minuspole nicht vertauscht sind.
- Batterie-Typ: AA/R6/SUM-3
- Ausschließlich den angegebenen Batterietyp verwenden.

Verwenden Sie keine neuen und gebrauchten Batterien zusammen.
Hinweis: Die Batterien sollten regelmäßig auf ein eventuelles Auslaufen geprüft werden.
Wenn Sie nicht das wiederaufladbare Batterie-Set von Nintendo verwenden, sollten Sie Alkalibatterien benutzen, da diese eine lange Lebensdauer haben.



Wenn die Batterieladung zur Neige geht, werden das Kontrollämpchen und der Lautsprecher schwächer. Die Batterien sollten dann schleunigst ausgewechselt werden. Erschöpfte Batterien im Gerät können Schäden verursachen.

Bedienung des GAME BOY™

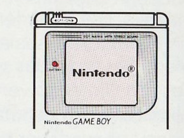


(1) Schieben Sie eine NINTENDO GAME BOY Spielkassette in das Kassettenfach auf der Rückseite des GAME BOY-Gerätes. **Die Beschriftung der Kassette muß nach oben zeigen** (s. Abb.).

Vorsicht: Passen Sie bitte auf, daß sich am Kontakt der Kassette keine Fremdköper befinden, wenn Sie sie einlegen.

(2) Stellen Sie den Ein/Aus-Schalter auf ON.

(3) Auf der Bildfläche erscheint zuerst "Nintendo® ", danach die Anzeige des eingelegten Spieles. Befolgen Sie die Anleitungen für das jeweilige Spiel.



(4) Falls auf der Bildfläche nichts zu sehen ist, obwohl das Gerät eingeschaltet und die Kassette eingelegt ist, müssen Sie den Kontrast anders einstellen.


Kontrastregler

(5) Wenn Sie nach beendetem Spiel die Spielkassette herausnehmen möchten, schalten Sie bitte das Gerät aus (OFF) und schieben die Kassette wie in der Abbildung mit beiden Daumen nach oben. (Solange das Gerät eingeschaltet ist, läßt sich die Kassette nicht herausnehmen.)

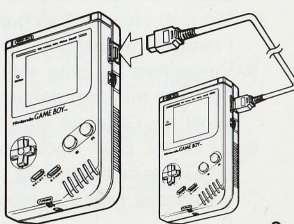
Vorsicht: Bewahren Sie die Spielkassetten nach Benutzung in den zugehörigen Schachteln auf, um sie vor Beschädigungen zu schützen.

Verwendung des Game Link Dialogkabel (nicht enthalten)

- Nehmen Sie die Abdeckung der Anschlußbuchse "EXT CONNECTOR" mit dem Fingernagel ab.
- Verbinden Sie die zwei GAME BOY Geräte mit dem Dialogkabel.
- Legen Sie in beiden Geräten eine für Partnerspiele geeignete Spielkassette ein und schalten Sie ein.

Hinweise:

- Schalten Sie bitte nicht ein, bevor die beiden Geräte mit dem Game Link Dialogkabel verbunden sind.
- Nur solche Spielprogramme verwenden, die für Partnerspiele geeignet sind.
- Keine verschiedenen Spielprogramme einlegen.
- Nach Herausziehen des Verbindungskabels immer den Deckel auf die Buchse aufsetzen.



Weitere Hinweise:

1. Die Spielkassette sollte fest eingeschoben werden, ohne aber heftigen Druck auf das Gehäuse des Gerätes auszuüben. Heben Sie Spielkassetten in den dazugehörigen Packungen auf, damit sie nicht unnötig beschädigt werden.
2. Schalten Sie den GAME BOY immer aus, bevor Sie Kassetten einlegen oder herausnehmen.
   Unnötiges Ein- und Ausschalten verkürzt die Lebensdauer der Batterien.
3. Schieben Sie nur mit "NINTENDO GAME BOY" bezeichnete Spielkassetten in das Gerät ein.
4. Berühren Sie die Anschlüsse des Spielgerätes und der Kassetten nicht und vermeiden Sie nach Möglichkeit, daß das Innere des Kassettenfaches verstaubt. Vergewissern Sie sich bitte, daß sich am Kontakt der Kassette keine Fremdkörper befinden, bevor Sie sie einlegen.



5. Versuchen Sie bitte nicht, den GAME BOY oder sein Zubehör auseinanderzunehmen oder zu reparieren, da sonst die Garantie erlischt.
6. Ihr GAME BOY-Gerät enthält elektrische Präzisionsteile und sollte deshalb nicht starken Stößen und Erschütterungen ausgesetzt oder gar fallengelassen werden.

7. Das Gerät sollte nicht extremen Temperaturen ausgesetzt werden. Bei starker Kälte kann die Flüssigkristallanzeige verlangsamt ansprechen oder ganz ausfallen. Bei hohen Temperaturen zerfällt der Flüssigkristall. Vermeiden Sie daher direkte Sonneneinstrahlung über längere Zeit.
8. Legen Sie bei langen Spielperioden jede Stunde 10 bis 15 Minuten Pause ein, um Übermüdung zu vermeiden.
9. Beim Ausstecken von Zubehör nicht am Kabel, sondern am Stecker ziehen.
10. Verbrauchte Batterien können Schäden am Gerät verursachen und sollten so bald wie möglich ausgewechselt werden. (Wenn die Batterien sich dem Ende ihrer Lebensdauer nähern, werden Kontrollicht und Lautsprecher schwächer.)
11. An die Anschlußbuchsen für Stromversorgung und das Verbindungskabel dürfen nur die speziell dafür vorgesehenen GAME BOY-Zubehörteile angeschlossen werden. Beim Spielen darauf achten, daß der Deckel der Anschlußbuchse nicht verlorengeht.
12. Die Bildfläche ist empfindlich gegen scharfe Gegenstände und Druck.
13. Das beste Bild bekommt man, wenn man nicht schräg, sondern direkt von vorne auf die Bildfläche schaut. Gute Beleuchtung ist wichtig für ein scharfes Bild.
14. Keine Flüssigkeiten auf das Gerät oder die Kassetten verschütten.
15. Achten Sie sorgfältig darauf, daß Sie die Bildfläche nicht verkratzen oder beflecken.
16. Zum Reinigen ein weiches, trockenes Tuch verwenden.
17. Nicht mit Öl oder flüchtigen Substanzen wie Verdünner oder Benzin abwischen
18. Um die Verschmutzung des Game Boy-Steckverbinders zu vermeiden, sollten Sie auch im ausgeschalteten Zustand eine Spielkassette eingelegt haben.

ABSCHNITT 2

Was tun, wenn der GAME BOY™ nicht funktioniert?

Problem	Abhilfe
Das Gerät kann nicht eingeschaltet werden.	Schauen Sie nach, ob die Spielkassette richtig eingelegt ist.
Das rote Lämpchen leuchtet nicht auf, obwohl eine Kassette eingelegt und das Gerät eingeschaltet ist.	Prüfen Sie, ob die Batterien richtig eingesetzt sind. Wenn das Licht dann immer noch nicht brennt, Batterien wechseln.
Leerer Bildschirm in Verbindung mit dem Game Link-Dialogkabel.	Versichern Sie sich, daß das Game Link-Dialogkabel fest in beiden Game Boys eingesteckt ist. Überprüfen Sie, ob in beiden Game Boys die gleichen Spielkassetten eingesteckt wurden.
Bei eingeschaltetem Gerät und brennendem Kontrollämpchen erscheinen nur waagrechte Linien oder gar nichts auf der Bildfläche.	•Schalten Sie aus, warten Sie ein Weilchen, und schalten Sie noch einmal ein. •Stellen Sie den Kontrast neu ein. •Schauen Sie nach, ob die Spielkassette richtig eingelegt ist.
Kein Ton während des Spiels	•Schauen Sie nach, ob der Kopfhörerstecker abgezogen ist. •Stellen Sie den Ton lauter.
Das Bild ist schlecht zu sehen.	Wechseln Sie die Batterien. (Spielen Sie in einem Raum mit besserer Beleuchtung.)
Schwarze Bildfläche	Stellen Sie den Kontrast neu ein.

Technische Daten

Modell	DMG - 01
Stromversorgung	Vier Mignon-Batterien (Typ AA/R6/SUM-3)
Stromverbrauch	ca. 700mW (je nach verwendeter Spielkassette verschieden)
Speicher	ZE: spez. 8-Bit C-MOS x 1 RAM: 64-KBit stat. RAM x 2
Abmessungen	90mm x 148mm x 32mm
Gewicht	ca. 300 g (mit Batterien)
Tonausgangsleistung	Lautsprecher (8 =) 10mW Kopfhörer (16 =) 2mW
Bildfläche	STN-Raster-Flüssigkristallanzeige

Mit 4 AA Carbon Batterien kann man durchschnittlich 15 Stunden spielen. 4 AA Alkalie Batterien ermöglichen eine durchschnittliche Spieldauer von 35 Stunden. Diese Zeitangaben sind von der Spielkassette und den Temperaturbedingungen abhängig.

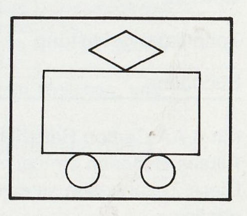
*Im Interesse der Produktverbesserung behalten wir uns Änderungen der technischen Daten ohne Ankündigung vor.

• **TÜV FUNKSCHUTZ ZEICHEN**

Funk entstört in Übereinstimmung mit DIN VDE 0871/06.78, Verfügung Nr. 1046/84, Genehmigungsausweis Nr. F9ø51123



• Bescheinigung des Herstellers: s. Anlage



• Funkentstört in Übereinstimmung mit den Bestimmungen der DBP Vfg. 243/1991, sowie Vfg. 1046 und EN 55011 Genehmigungs-Ausweis-Nr.: 92D1004



• **Sicherheits-Zeichen**

Geprüft nach den Bestimmungen der Spielzeug-Richtlinie 88/378/EWG, EN 71 Teil 1-3, HD 251, HD 271



Bescheinigung des Herstellers/Importeurs

Hiermit wird bescheinigt, daß der/die/das

Game-Boy DMG-01

....

(Gerät, Typ, Bezeichnung)

in Übereinstimmung mit den Bestimmungen der

DBP Vfg. 243/1991

....

(Amtsblattverfügung)

funk-entstört ist.

Der Deutschen Bundespost wurde das Inverkehrbringen dieses Gerätes angezeigt und die Berechtigung zur Überprüfung der Serie auf Einhaltung der Bestimmungen eingeräumt.

Nintendo

....

Name des Herstellers/Importeurs

GEWÄHRLEISTUNG

Nintendo of Europe GmbH gewährt auf die Dauer von sechs Monaten ab Kauf eine Qualitätsgarantie für die in Deutschland von Nintendo of Europe GmbH gekauften Produkte.
Beachten Sie bitte folgendes, wenn Sie trotzdem einen Mangel feststellen:

1. Rufen Sie zuerst den Nintendo Kundendienst in Deutschland gebührenfrei unter der Telefon-Nummer **0130-5806** an und beschreiben Sie den festgestellten Mangel.
2. Falls kein Bedienungsfehler oder ähnliches vorliegt, schicken Sie das Nintendo-Produkt im Originalkarton zusammen mit dem Kaufbeleg an:

Nintendo of Europe GmbH
Babenhäuser Straße 50
63760 Großostheim

(in Deutschland).

3. Die Gewährleistung ist nach Wahl von Nintendo auf eine Mangelbeseitigung oder auf eine Ersatzlieferung eines mangelfreien Produktes beschränkt; weitergehende Ansprüche sind ausgeschlossen.
4. Die Gewährleistung erlischt, wenn der Mangel auf einer unsachgemäßen Behandlung und/oder nicht autorisierten Reparaturversuchen und/oder sonstigen Beschädigungen nach dem Kauf beruht.
5. Nach dem Ablauf der Gewährleitungsfrist wenden Sie sich bitte fernmündlich mit allen Fragen und Reparaturwünschen an den Nintendo Kundendienst (gebührenfreie Telefonnummer in Deutschland: **0130-5806**).

Für in Österreich oder in der Schweiz gekaufte Produkte wenden Sie sich bitte an:

Stadlbauer Marketing +
Vertriebs Ges.m.b.H.
Ziegeleistraße 31
A-5027 Salzburg
Tel.: A-0662-881476

Waldmeir AG
Auf dem Wolf 30
CH-4052 Basel
Tel.: CH-061-3118818



Nintendo of Europe GmbH
Babenhäuser Straße 50, 63760 Großostheim

PRINTED IN JAPAN